



Befragung/Zuordnung

Game-Entwickler/innen

Interview-Gruppe

Mit diesem Fragebogen stellt ihr fest, welche Fähigkeiten benötigt und wie oft risikoreiche Aktionen gefordert werden sowie zu welchem Genre das Spiel gehört.

Welche Fertigkeiten braucht es, um das Game zu spielen und zu gewinnen? (Mehrfachnennungen möglich)

- | | |
|-----------------------------|--|
| Reaktionsschnelligkeit | Kreativität |
| Stress bewältigen | Sorgfältige Planung |
| Leistung zeigen | Geschickte Steuerung von Fahrzeug/Spielfigur |
| Team-Play | Orientierung in Labyrinth/Landschaft |
| Zeitmanagement | Experimentierfreude |
| Reflexion und Konzentration | Probleme lösen |
| Disziplin und Ausdauer | Hilfsbereitschaft |
| Siegeswille | |

Höhe des Risikopotentials (Mutproben, Nervenkitzel, Abenteuer) im Spiel. Bewertungsskala 1 bis 6.

(Zutreffendes ankreuzen)



Zu welchem Genre gehört das Spiel? (Mehrfachnennungen möglich)

- | | |
|--------------------------------|--------------|
| Action-Adventure | Sport |
| Denkspiele | Arcade |
| Simulations- und Lernspiele | Jump&Run |
| Adventure | Shooter |
| Gesellschafts- und Partyspiele | Strategie |
| Rollenspiele | Racing-Games |