



## Gesamtauswertung

Pro Spiel-Genre bzw. Fähigkeit und Team einen Punkt ausfüllen (Mehrfachnennungen möglich).

<b>Spiel-Genre</b>	<b>Mädchen</b>	<b>Jungen</b>
Action-Adventure		
Denkspiele		
Simulations- und Lernspiele		
Adventure		
Gesellschafts- und Partyspiele		
Rollenspiele		
Sport		
Arcade		
Jump&Run		
Shooter		
Strategie		
Racing-Games		
<b>Erforderliche Fähigkeiten</b>	<b>Mädchen</b>	<b>Jungen</b>
Reaktionsschnelligkeit		
Stress bewältigen		
Leistung zeigen		
Team-Play		
Zeitmanagement		
Reflexion und Konzentration		
Disziplin und Ausdauer		
Besiegen von Gegnern		
Kreativität		
Sorgfältige Planung		
Geschickte Steuerung von Fahrzeug/Spielfigur		
Orientierung in Labyrinth/Landschaft		
Experimentierfreude		
Probleme lösen		
Hilfsbereitschaft		

## Reflexionsfragen

- > Welche Genres (Spielgattungen) bevorzugen die Mädchen, welche die Jungs? Begründe!
- > Welche der im Game erforderlichen Fähigkeiten sind typisch weiblich und welche typisch männlich?
- > Haben diese Unterschiede einen Einfluss auf das Risikoverhalten der Mädchen und Jungs?